Regolamento _ Mystic Orbs

1. Mystic Orbs è una slot a 5 rulli e 5 righe con simboli in caduta e vincite a gruppi.
2. La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
3. Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
4. Un gruppo vincente è composto da 5 o più simboli identici, wild o Orb collegati tra loro in orizzontale o in verticale.
5. Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
6. Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin (se disponibile nella relativa giurisdizione). Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
7. Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
8. Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni (se disponibile nella relativa giurisdizione). Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
9. È possibile giocare a Mystic Orbs in due modalità: la modalità Normale e la modalità Bonus con free drop.
10. Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli eccetto gli Orb. Se un gruppo vincente è composto solo da simboli wild senza contenere simboli di pagamento, il simbolo wild paga come il simbolo di valore più alto.
11. Ci sono due tipi di Orb nel gioco: l'Orb normale e il Charged Orb. Entrambi sono simboli wild. L'Orb attiva la funzione direttamente sopra di sé in verticale sulla riga delle funzioni, e il Charged Orb è un simbolo wild che attiva tutte le funzioni presenti al momento sulla riga delle funzioni. Vengono raccolti sia gli Orb sia i Charged Orb.
12. Gli Orb che non contribuiscono alle combinazioni vincenti esplodono e rimuovono tutti i simboli adiacenti. Gli Orb che contribuiscono alle combinazioni vincenti vengono rimossi con i rispettivi gruppi vincenti.
13. La riga delle funzioni ha 5 spazi che vengono riempiti ciascuno con una funzione all'inizio di un round di gioco o di una free drop, oppure rimangono vuoti. Le funzioni attivate vengono rimosse e ne possono essere aggiunte di nuove negli spazi vuoti.
14. Ci sono 6 funzioni nel gioco: Upgrade, Orb Siege, Extra Life, Multiplier, Orb Payout e Bonus.
15. Funzione: Upgrade
Seleziona a caso un tipo di simbolo in vista e potenzia tutte le sue occorrenze in un simbolo di valore superiore o in un wild per un massimo di 3 Avalanche. La funzione può essere riattivata e viene eseguita prima del pagamento del risultato attuale.
16. Funzione: Orb Siege
Uno dei simboli adiacenti all'Orb viene scelto per sostituire fino a 4 simboli intorno all'Orb con istanze del simbolo scelto o con simboli wild. Ciascuna funzione Siege estende lo schema di sostituzione attorno al Charged Orb con un massimo di 4 sostituzioni verso l'esterno a partire dall'Orb. La funzione viene eseguita prima del pagamento del risultato attuale.
17. Funzione: Multiplier
Il valore del moltiplicatore viene aggiunto al moltiplicatore totale. Il moltiplicatore totale viene applicato a tutte le combinazioni vincenti attuali e successive e agli Orb Payout.
18. Funzione: Orb Payout
Il valore dello spazio funzione viene moltiplicato per la puntata e quella vincita viene pagata prima del pagamento delle vincite del gruppo. Questa funzione appare solo nel gioco bonus.
19. Funzione: Extra Life
Assegna una drop di simboli in più quando non sono presenti altre combinazioni vincenti nel round di gioco attuale. Questa funzione si attiva alla fine di un ciclo Avalanche e compare solo nel gioco base.
20. Funzione: Bonus
Consente l'accesso al gioco bonus alla fine del ciclo Avalanche del round di gioco quando non rimangono

funzioni aggiuntive attivate. Questa funzione appare solo nel gioco base.

21. Più funzioni attivate nello stesso risultato verranno eseguite nell'ordine seguente:

- Multiplier
- Orb Payout
- Upgrade
- Orb Siege
- Extra Life
- Bonus

22. Vengono raccolte tutte le vincite di gruppo nell'attuale drop di simboli e quindi tutti i simboli che facevano parte di una combinazione vincente, tutti i simboli delle funzioni attivate e tutti gli Orb esplodono. I simboli rimanenti cadono verticalmente fino a raggiungere una posizione stabile, dopodiché entrano nuovi simboli e vengono aggiunti potenziali funzioni per riempire gli spazi vuoti sulla riga delle funzioni. La funzione Avalanche continua fino a quando non compaiono nuove combinazioni vincenti o Orb.

23. Gli Orb vengono raccolti continuamente durante il gioco base. Raccogliere 5 Orb durante un round nel gioco base attiva il gioco bonus. È possibile raccogliere solo 5 Orb nel gioco base.

24. Gli Orb vengono raccolti continuamente durante il gioco bonus. Vengono assegnate altre free drop ogni 5 Orb raccolti nel gioco bonus.

25. La modalità bonus termina quando non sono restano altre free drop.

26. Le vincite vengono pagate una volta giocate tutte le funzioni attivate.

27. Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.

28. Un round di gioco termina se viene raggiunta la vincita massima.

29. Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Mystic Orbs è pari al 95.0%.

30. Il gioco assegna una vincita massima di 10 000x volte la puntata.

31. In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

X-iter game rules

La funzione X-iter offre 5 diverse modalità di gioco.

Funzione: 1 drop con un Orb garantito e almeno 1 funzione attivata al costo di 5 volte la puntata selezionata.

Persistent Multiplier: 3 drop con moltiplicatore persistente al costo di 25 volte la puntata selezionata.

Charged Orb: 1 drop in cui tutti gli Orb sono Charged Orb al costo di 50 volte la puntata selezionata.

Bonus: garantisce di accedere alla modalità Bonus con free drop al costo di 100 volte la puntata selezionata.

Super Bonus: garantisce di accedere alla modalità Super Bonus con free drop in cui tutti gli Orb sono Charged Orb al costo di 500 volte la puntata selezionata.

Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.

Il costo minimo di X-iter è € 1.00 e il costo massimo è € 50,000.00.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter in Mystic Orbs è pari al 95.0%.

Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,00%**.